

Regenbogen

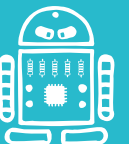
Was wird hier programmiert?

→ BOB3 leuchtet in allen Farben!



Welche Station musst du vorher machen?

→ Station **A** - Einführung



Aufgabe 1: Wir schreiben ein neues Programm - lösche dafür alle gelben Blöcke:

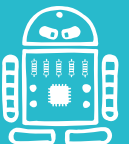
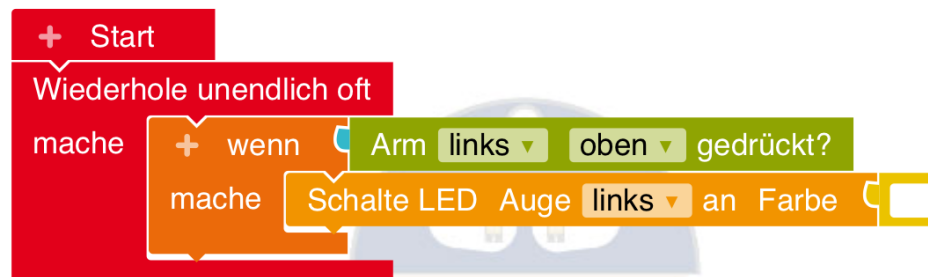


Information: Ein **Wenn-Mache-Block** funktioniert so:

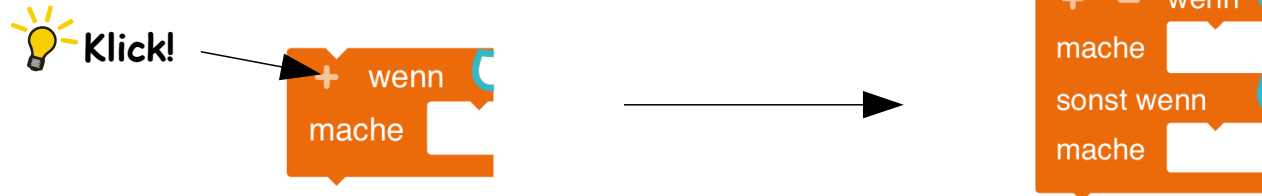


Wenn die grüne Bedingung erfüllt ist...
... dann werden alle Blöcke ausgeführt, die hier stehen!

Aufgabe 2: ▶ Starte das folgende Programm - was macht der Bob?

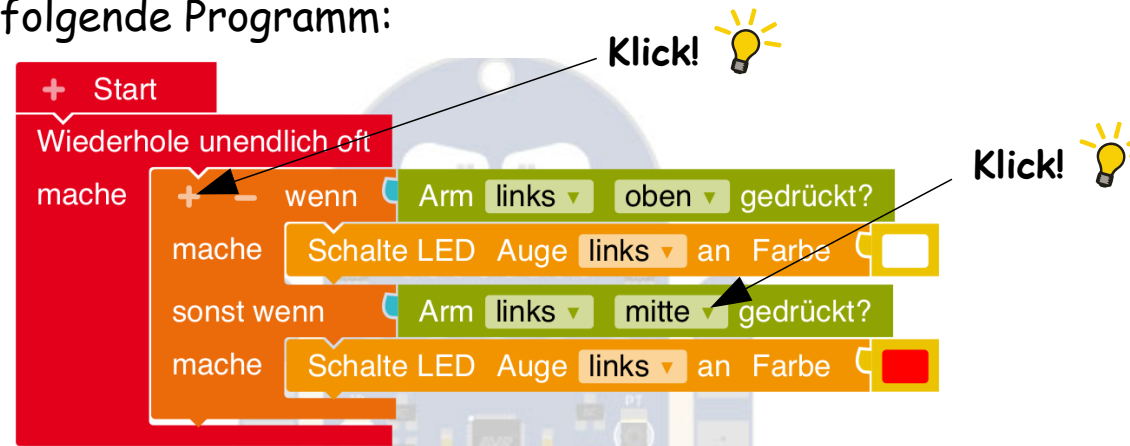


Information: Man kann einen **Wenn-Mache-Block** erweitern:

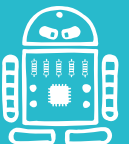


Wenn du das + anklickst, wird aus dem **Wenn-Mache-Block** ein **Wenn-Mache-Sonst-Wenn-Mache-Block**!

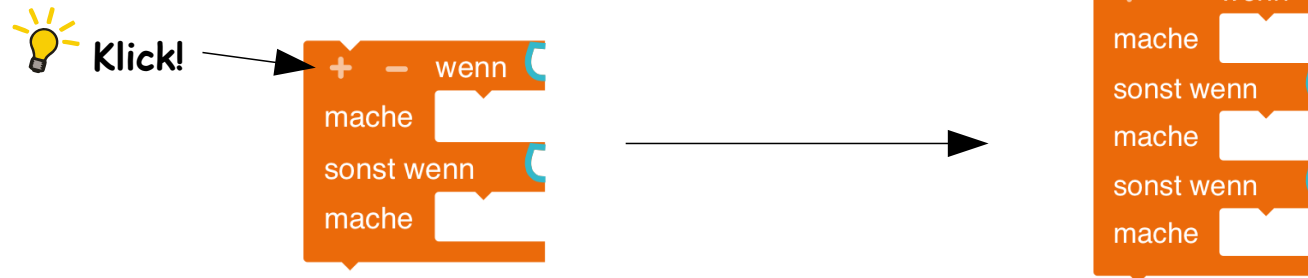
Aufgabe 1: Klicke auf das + in deinem Wenn-Mache-Block und programmiere das folgende Programm:



Aufgabe 2: ▶ Starte das Programm - was macht der Bob?



Information: Man kann den **Block** noch mehr erweitern:



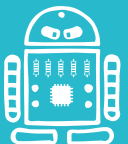
Wenn du wieder das + anklickst, wird aus dem **Wenn-Mache-Sonst-Wenn-Mache-Block** ein **Wenn-Mache-Sonst-Wenn-Mache-Sonst-Wenn-Mache-Block**!

Aufgabe 1: Klicke auf das + in deinem Wenn-Mache-Block und füge die beiden folgenden Blöcke an die richtige Stelle ein:

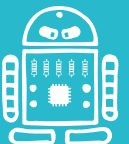
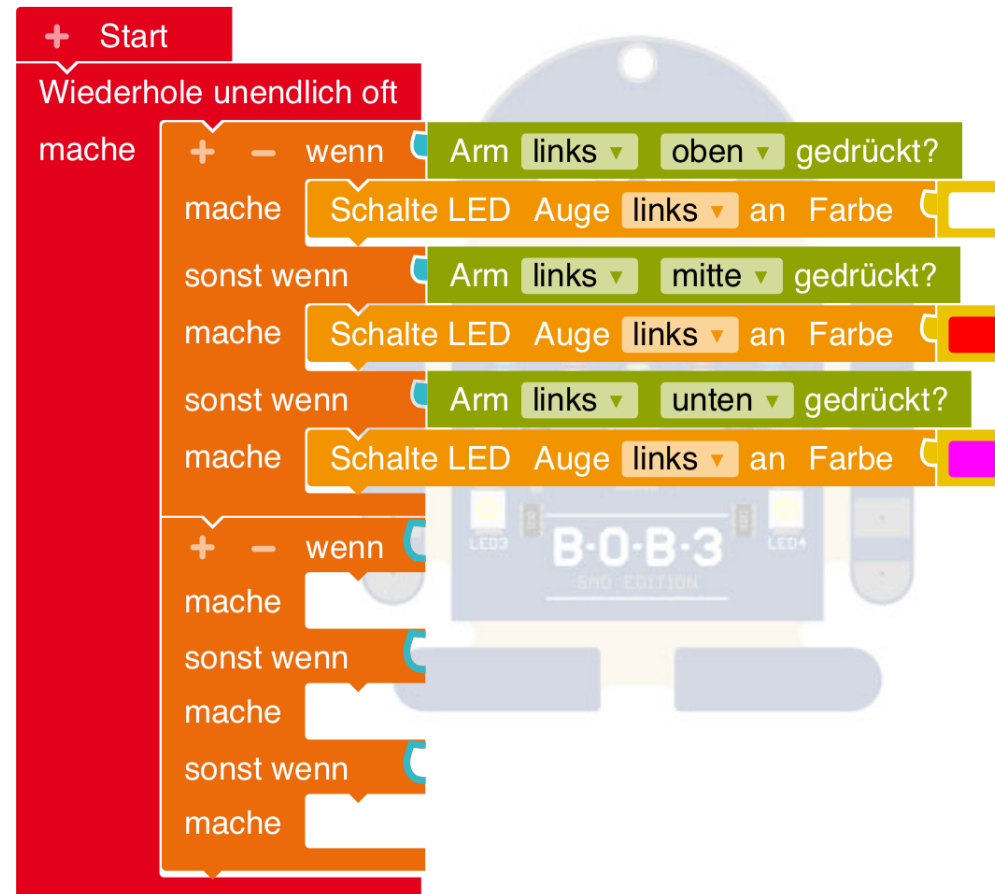
Arm links unten gedrückt?

Schalte LED Auge links an Farbe


Aufgabe 2: ▶ Starte das Programm - was macht der Bob?







Aufgabe 1: Verwende einen **neuen** Wenn-Mache-Block und klicke dort **zweimal** auf das +. Dein Programm soll jetzt so aussehen:







Aufgabe 1: Baue die folgenden Blöcke **sinnvoll** in dein Programm ein:



Klick! 



Arm rechts  mitte  gedrückt?

Schalte LED Auge rechts  an Farbe 

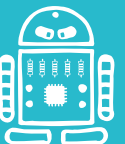
Schalte LED Auge rechts  an Farbe 

Arm rechts  unten  gedrückt?

Schalte LED Auge rechts  an Farbe 

Arm rechts  oben  gedrückt?

Aufgabe 2: ▶ Starte das Programm -  was macht der Bob?



Aufgabe 1: Baue die folgenden Blöcke so in dein Programm ein, wie es dir gut gefällt:

Schalte LED Körper links ▼ an ▼

Schalte LED Körper rechts ▼ an ▼

Schalte LED Körper links ▼ aus ▼

Schalte LED Körper rechts ▼ aus ▼

Aufgabe 2: ▶ Starte das Programm und teste es auf dem Bob.

Aufgabe 3: Baue jetzt deine sechs **Lieblingsfarben** in das Programm ein!

